

Numéro du scénario : 0
Nom : *Apprentitiel SPWAW*
Taille du scénario : *Petite*
Temps de jeu estimé : *45 minutes*
Conception : *Wild Bill Wilder (Bill le Sauvage Wilder)*
Courriel : bwilder@bellsouth.net
Traduction : *Laurent ZEUDE ~ Mataf-68*



Bienvenue dans Steel Panthers, World at War. Avec cet apprentitiel, vous commencerez à comprendre combien il est facile de jouer à ce merveilleux jeu.

Si vous êtes déjà habitué à la série des Steel Panthers, vous n'avez probablement pas besoin de cet outil. Toutefois, pour ceux qui n'ont pas eu le plaisir de jouer à ce jeu, l'apprentitiel vaut bien le temps que vous y passerez.

Chaque scénario débute avec ce type de fichier. Il vous donnera à la fois des informations historiques et des précisions sur la partie. Il vous indiquera le « qui », « quand » et « où » de la bataille dans laquelle vous serez engagé.

Il vous informera également du nombre de tour que comprend la partie. Plus le nombre est petit, plus le scénario se joue rapidement (normalement !).

Il est important de toujours bien lire ce fichier afin que vous soyez quelque peu préparé pour la bataille à venir.

Celle-ci se déroule le 25 juillet 1944 dans le centre de la France, opposant Américains et Allemands se disputant, de chaque côté, les objectifs. La partie se joue en 15 tours, mais il est probable qu'elle s'arrête avant, d'une façon ou d'une autre.

Afin de comprendre comment fonctionne le jeu, reportez-vous à la page 3 du manuel pour une explication pas à pas du déroulement des combats dans SPWAW¹.

Bonne chance commandant, dans la première d'une multitude de bataille à venir qui vous feront aimer SPWAW.

¹ Note du traducteur